← Voltar pra página do torneio

Orientações e regulamento do torneio

> Para quem já sabe bater bola mas nunca disputou um torneio. Em cada ponto onde o Gênova Ladies Cup faz diferente do tênis tradicional, tem um aviso.
>
> Se depois de ler ainda ficar dúvida, entra em contato com a organização do torneio. Ninguém vai achar ruim: a maioria das inscritas está estreando também.

1. COMO SE CONTA O PONTO

A contagem do tênis não é 1, 2, 3. É assim:

Pontos ganhos	Como se fala
nenhum	zero
1	quinze
2	trinta
3	quarenta
4	**game**

Quem fizer 4 pontos primeiro ganha o **game**. Quem está sacando fala o próprio placar primeiro: "trinta-quinze" quer dizer que quem saca tem trinta.

Se as duas chegarem a 3 pontos, dá **quarenta-quarenta**.

> **No Gênova é assim:** em quarenta-quarenta **não tem vantagem**. Joga-se um ponto só e quem ganhar leva o game. **Quem está recebendo escolhe de que lado quer receber o saque.** Isso se chama ponto decisivo, ou *no-ad*.

---

2. COMO SE GANHA UM SET

Set é um conjunto de games. Ganha quem fizer **6 games** primeiro.

> **No Gênova é assim:** se chegar em **5 a 5**, joga-se mais um game e **quem chegar a 6 leva o set**, em 6 a 5. Não tem tie-break nos sets normais.

---

3. COMO SE GANHA O JOGO

O jogo é de **2 sets**. Quem ganhar os dois primeiro, venceu.

Se cada uma ganhar um set, o jogo é decidido num **super tie-break de 10 pontos** no lugar do terceiro set:

- ganha quem chegar a **10 pontos**, com **2 de diferença**. Em 10 a 9, continua
- a contagem é normal: 1, 2, 3, não é quinze-trinta-quarenta
- a primeira pessoa saca **1 ponto**, depois o saque alterna **de 2 em 2**
- troca-se de lado a cada **6 pontos**

> **Nas classes juvenis é assim:** cada set **começa em 2 a 2** para as duas atletas, e segue até 6 games pelas mesmas regras. Isso existe para que nenhuma menina perca de zero. O resto é igual.

---

4. O SAQUE

O jogo começa com o saque, da linha de fundo, em diagonal, para o quadrado de saque do outro lado.

Você tem duas chances. Se errar a primeira, saca de novo. Se errar as duas, perde o ponto: isso é a **dupla falta**.

É falta quando a bola:

- bate na rede e cai fora do quadrado de saque
- cai fora do quadrado de saque
- você pisa na linha de fundo antes de bater (*foot fault*)

Let: se a bola do saque bate na rede e **cai dentro** do quadrado certo, não é falta nem é ponto. Repete o saque, sem perder a chance.

O saque alterna a cada game: quem sacou neste, recebe no próximo. Dentro do game, você saca alternando os lados, começando pela direita.

5. A BOLA ESTÁ DENTRO OU FORA

A linha é dentro. Se qualquer parte da bola encostar na linha, a bola é boa.

A bola precisa quicar **uma vez** do lado da adversária antes de ela bater. Se quicar duas, o ponto é de quem bateu.

6. QUANDO SE PERDE O PONTO

- a bola quica duas vezes do seu lado
- você bate e a bola vai na rede ou cai fora
- você encosta na rede enquanto a bola está em jogo
- a bola em jogo encosta em você ou na sua roupa
- você bate na bola duas vezes no mesmo golpe
- você bate na bola antes de ela passar pra sua metade da quadra

7. TROCAS DE LADO E DESCANSO

Troca-se de lado a cada **número ímpar de games**: depois do primeiro, do terceiro, do quinto, e assim por diante.

> **No Gênova é assim:** 90 segundos na troca de lado, 2 minutos entre os sets, e 5 minutos de peloteio antes do jogo começar. Atendimento médico, se precisar, até 3 minutos, uma vez por jogo. Entre dois jogos seus, no mínimo 30 minutos de descanso.

8. QUEM DECIDE SE A BOLA FOI FORA

Não tem juiz de cadeira na maioria dos jogos. **Cada atleta canta as bolas do seu lado da quadra**, ou seja, você decide se a bola da adversária caiu dentro ou fora no seu campo, e ela decide no dela.

> **No Gênova é assim: na dúvida, o ponto é da adversária.** Essa é a regra e não se discute. Se você não teve certeza de que foi fora, a bola foi boa.
>
> Isso não é ser boazinha, é o padrão do tênis amador no mundo inteiro. Quem cantou errado de propósito uma vez, perde a

confiança da quadra inteira.

A direção técnica pode colocar um árbitro em qualquer jogo, e nas finais normalmente coloca.

Ao fim do jogo, as duas assinam a **súmula** com o placar. Depois de assinada, não cabe reclamação.

---

9. PERGUNTAS QUE SEMPRE APARECEM

Posso pedir pra repetir um ponto se tive dúvida? Pode, e é o mais honesto quando as duas discordam. Repete o ponto do saque.

E se a bola de outra quadra entrar na minha? Para o ponto na hora e repete. Segurança vem antes.

Posso conversar com quem está me assistindo durante o jogo? Receber orientação técnica durante o jogo não é permitido. Torcida, sim.

Cheguei atrasada, e agora?

> **No Gênova é assim:** a tolerância é de **15 minutos** a partir do horário de chamada do seu jogo. Passou disso, perde por W.O.

Me inscrevi na classe errada, dá pra mudar? A direção técnica pode reclassificar até 5 dias antes do torneio, pra manter as chaves equilibradas. Fala com a organização.

Tô nervosa e é meu primeiro torneio. Normal, e você não está sozinha: boa parte das inscritas nunca jogou torneio. Chega cedo, peloteia os 5 minutos com calma e lembra que o pior que pode acontecer é perder um jogo e ficar pro brunch.

O ESSENCIAL, SE VOCÊ SÓ PUDER LEMBRAR DE CINCO COISAS

1. Quarenta-quarenta é ponto único, e **quem recebe escolhe o lado**
2. Set até 6 games, e em 5-5 vai até 6
3. Empatou em sets, decide no super tie-break de 10
4. **Na dúvida, a bola foi boa**: o ponto é da adversária
5. 15 minutos de tolerância, depois é W.O.